

Międzynarodowy regulamin FCI egzaminu klasy 3 (IPO III)

Zobacz również postanowienia ogólne egzaminów IPO

Punktacja i oceny

W każdej konkurencji maksymalna ilość punktów wynosi 100, tak że maksymalna łączna punktacja wynosi 300 punktów. Świadectwo wyszkolenia może być przyznane jedynie wtedy, gdy pies w każdej z konkurencji A, B i C osiągnął minimum 70 punktów.

Jeśli w poszczególnych konkurencjach pies otrzymał co najmniej wymagana, do ich zaliczenia ilość punktów, to w zależności od punktacji łącznej psu można przyznać następujące oceny:

0 do 107 pkt.	-niedostateczna
108 do 209 pkt.	- niezadowalająca
210 do 239 pkt.	- dostateczna
240 do 269 pkt.	- dobra
270 do 285 pkt.	- bardzo dobra
286 do 300 pkt.	- doskonałą

Przy identycznej punktacji większej ilości psów o wyższej lokacie decyduje wyższa punktacja z konkurencji C. Jeśli to również nie prowadzi do wyjaśnienia sytuacji, to o wyższej lokacie decyduje wyższa punktacja z konkurencji B.

Konkurencja A:

Praca wędrowa - 100 pkt.

Węszenie śladu - 80 pkt.

Trzy przedmioty - 20 pkt. (7 + 7 + 6)

Komendy: „wąchaj” lub „szukaj”

Ślad obcy długości 800 m, leżący minimum 60 min., mający cztery załamania pod kątem prostym i trzy przedmioty. Sędzia nadzorując układanie śladu decyduje o jego kształcie w zależności od ukształtowania terenu. Układane ślady muszą być różnych kształtów. Nie może być tak, że np. przy każdym śladzie poszczególne zwroty i przedmioty występują w tej samej odległości względnie odstepie.

Podstawa musi być dobrze oznaczona tabliczką wbitą z lewej strony punktu wyjścia. Na podstawie śladu deptacz stoi jakiś czas, potem wychodzi na ślad normalnym krokiem, pierwszy przedmiot kładzie po około 100 krokach na pierwszej prostej, drugi przedmiot w środku drugiej lub trzeciej prostej, trzeci na końcu śladu. Przedmioty deptacz kładzie na śladzie bez zatrzymania. Po położeniu trzeciego przedmiotu deptacz idzie jeszcze kilka kroków prosto normalnym krokiem, by następnie wrócić z dala od śladu.

Pies może pracować na śladzie na 10-cio metrowej lince lub luzem. Oba sposoby są jednakowo oceniane. Jeżeli przewodnik nie ukończy pracy na śladzie w czasie 20 minut, sędzia przerywa pracę.

Postanowienia wykonawcze

Przed układaniem śladu deptacz pokazuje przedmioty sędziemu lub osobie odpowiedzialnej za deptanie śladu. Przedmioty muszą być dobrze przesycone zapachem deptacza; musi on je trzymać w kieszeni najkrócej 30 minut. Muszą, być użyte przedmioty o rozmiarach: długość 10 cm, szerokość 2-3 cm, grubość 0,5 - 1 cm.

Wszystkie przedmioty należy oznaczyć numerami startowymi śladu, na którym będą kładzione.

Przewodnik z psem nie mogą obserwować układania śladu. Dla zachowania jednolitości zapachu na śladzie deptacz nie może zatrzymywać się, szurać nogami, a przedmioty powinien kłaść na samej ścieżce śladu, a nie obok.

W międzyczasie przewodnik przygotowuje psa do pracy na śladzie. Po wywołaniu do śladu przewodnik melduje się u sędziego z psem gotowym do pracy węchowej i zgłasza sposób zachowania się psa na przedmiotach - podejmuje czy oznacza. Połączenie tych dwóch sposobów jest błędem. Na znak sędziego pies jest powoli i spokojnie doprowadzany do podstawy śladu wypuszczany na ślad. Przed pracą na śladzie, w czasie nawęszenia i pracy, należy unikać przymusu. Na podstawie śladu należy dać psu dostateczną ilość czasu na nawęszenie zapachu. Należy unikać wszystkiego, co wywoła u psa nadmierne pobudzenie i szturmową pracę na śladzie. Pies ma pracować na śladzie powoli, z nosem przy ziemi. Gdy pies wyjdzie na ślad, przewodnik stoi w miejscu wypuszczając stopniowo luźną linkę aż do odejścia psa na odległość 10 m. W czasie pracy na śladzie przewodnik zachowuje odległość 10 m również wtedy, gdy pies pracuje luzem. Jeśli przewodnik przy znalezieniu przedmiotu nie wypuszcza linki z ręki, to musi ona zwisać swobodnie.

Gdy pies znajdzie przedmiot, musi go bez pomocy przewodnika natychmiast zaznaczyć lub podjąć. Przy podejmowaniu przedmiotu pies może stać, usiąść lub przyjść do przewodnika. Jakikolwiek wyjście z przedmiotem w przód, jak również podejmowanie przedmiotu przy warowaniu, jest błędne. Pies może zaznaczać przedmioty warując, siedząc lub stojąc. Po znalezieniu przez psa przedmiotu, przewodnik kładzie linkę na ziemię i idzie natychmiast do psa. Znaleziony przedmiot pokazuje sędziemu podnosząc go w ręce do góry. Od tego punktu przewodnik kontynuuje ze swoim psem pracę na śladzie, postępując podobnie jak przy wyjściu z podstawy śladu. Po ukończeniu pracy na śladzie należy okazać znalezione przedmioty sędziemu. Dozwolone jest, aby przewodnik udał się w kierunku psa, który podjął przedmiot. Błędem jest wyjście psa w przód z podjętym przedmiotem.

Linka ma być przymocowana do szorek lub łańcuszka. Możliwość pracy bez linki zostaje zachowana.

Używanie dodatkowych rzemieni jest zabronione. Sposób prowadzenia linki pozostawia się przewodnikowi.

Obwąchiwanie tabliczki oznaczającej podstawę śladu nie jest błędem.

Jeżeli przewodnik oddali się od śladu na odległość przekraczającą maksymalną długość linki, następuje przerwanie pracy na śladzie.

Jeżeli pies opuści linię śladu i jest wstrzymywany przez przewodnika, sędzia nakazuje przewodnikowi podążać za psem. Przy powtórnym tego typu zdarzeniu następuje przerwanie pracy na śladzie.

Ocena

Złe nawęszenie, niepokój (zabawa), częste krążenie na załamaniach, nieustanne zachęcanie, nieczyste podjęcie lub zaznaczenie oraz upuszczenie przedmiotu będą karane odjęciem do 4 punktów karnych. Powtórne nawęszenie podstawy śladu, silny niepokój, węszenie górnym wiatrem, praca szturmowa, załatwianie się, węszenie za myszami itp. dają w następstwie odjęcie do 8 punktów karnych. Za źle podjęty lub zaznaczony przedmiot sędzia może odjąć do 4 punktów. Za nieodnalezienie pierwszego lub drugiego przedmiotu odbiera się 7 punktów, a za ostatni - 6 punktów karnych. Za podjęcie lub zaznaczenie przedmiotu nie położonego przez deptacza odejmuje się 4 punkty.

Konkurencja B:

Posłuszeństwo -100 pkt.

Każde ćwiczenie zaczyna się i kończy postawą zasadniczą. Sędzia daje polecenie rozpoczęcia każdego ćwiczenia. Wszystko inne, jak zwroty, zatrzymania, zmiany tempa itp. przewodnik wykonuje samodzielnie. Przewodnik może jednak prosić sędziego o wskazówki dotyczące wykonania ćwiczeń.

Przejście z biegu do wolnego kroku musi być wykonane bez pośrednich kroków normalnych. Zwroty w lewo są dozwolone dwoma sposobami.

Zatrzymanie musi być wykonane według schematu IPO.

Ćwiczenia 2 i 3 oraz 4 i 5 muszą być wykonywane kolejno na jednej prostej (bez powrotu do punktu wyjściowego).

Do wykonania ćwiczeń 6 i 7 trzeba użyć pomocy przygotowanych na placu ćwiczeń.

Przy przychodzeniu do nogi z przywołania „do mnie” pies może usiąść obok nogi bezpośrednio lub obejść przewodnika dookoła.

1. Chodzenie przy nodze na smyczy (10 pkt.)

Komenda: „noga”

Przewodnik melduje się sędziemu z psem przy nodze bez smyczy. Smycz ma być niewidoczna dla psa. Przewodnik z psem z pozycji wyjściowej z komendą „noga” rusza przed siebie. Pies musi radośnie iść przy nodze przewodnika. Na początku ćwiczenia przewodnik idzie 40-50 kroków w linii prostej bez zatrzymania się, robi zwrot w tył i po 10-15 krokach przechodzi do biegu (minimum 10 kroków biegu), po czym - bez kroku normalnego - przechodzi w krok wolny (również minimum K) kroków). Następnie przewodnik normalnym krokiem wykonuje przynajmniej po jednym zwrocie w prawo, w lewo i w tył. Zwrot w tył należy wykonać przez lewe ramię. Pies ma iść przy lewej nodze przewodnika, barkiem na wysokości jego kolan; nie może ani wyprzedzać, ani pozostawać z tyłu czy odchodzić na bok. Komendę „noga” można wydać tylko przy ruszaniu z miejsca i przy każdej zmianie tempa. Przy zatrzymaniu pies ma natychmiast, bez komendy, usiąść. Przewodnik nie może przy tym zmieniać pozycji zasadniczej, w szczególności przysuwać się do psa, który usiadł zbyt daleko z boku.

Na znak sędziego przewodnik przechodzi przez grupę minimum czterech osób. Przewodnik zatrzymuje się w grupie co najmniej jeden raz. Grupa osób wolno się porusza.

Zostawanie psa w tyle, wyprzedzanie, odchodzenie od nogi i zwalnianie przewodnika przy zwrotach jest błędem. W czasie ćwiczenia „chodzenie przy nodze bez smyczy” (ale nie przy chodzeniu przez grupę) oddawane są dwa strzały z broni kalibru 6-9 mm. Pies w czasie wystrzału musi zachowywać się spokojnie.

Jeśli pies przy strzałach wykazuje strach, jest wykluczony z egzaminu. Pies reagujący agresywnie, ale podporządkowany przewodnikowi, otrzymuje punkty karne. Pełną punktację może otrzymać tylko taki pies, który zachowuje się spokojnie, bez żadnej szczególnej reakcji na strzał.

Postanowienia wykonawcze

Na spokojne zachowanie psa w czasie wystrzału musi być położony nacisk. Strzały muszą być oddane z odległości 15 kroków, w odstępie 5 sekund. Jeśli pies po strzale ucieka, jest bez odwołania wykluczony z egzaminu. Jeżeli sędziemu wydaje się, że pies wykazuje reakcję na strzał, to ma on prawo zarządzić wykonanie dodatkowych strzałów w celu wypróbowania psa.

Sprawdzanie odporności na strzał przeprowadza się tylko w ćwiczeniach; „chodzenie przy nodze bez smyczy” i „warowanie z odwracaniem uwagi”.

2. Siad w marszu (5 pkt.)

Komenda: „siad”

Przewodnik z psem bez smyczy idzie z pozycji wyjściowej przed siebie. Po minimum 10 krokach przewodnik podaje komendę „siad”. Pies ma szybko usiąść, a przewodnik - nie zwalniając kroku i nie oglądając się - idzie dalej 30 kroków, zatrzymuje się i odwraca do psa. Na znak sędziego wraca do psa, stając po jego prawej stronie.

Jeśli pies zamiast usiąść stanie lub zawaruje, będzie mu odebranych do 3 punktów.

3. Waruj w biegu z przywołaniem (10 pkt.)

Komendy: „waruj”, „do mnie” i „noga”

Przewodnik z psem bez smyczy idzie z pozycji wyjściowej przed siebie. Po K) krokach przechodzi w bieg. Po co najmniej 10 krokach podaje komendę „waruj”, na którą pies ma natychmiast zawarować, bez zmiany kroku przez przewodnika. Bez jakiegokolwiek dalszego oddziaływania na psa i bez odwracania się przewodnik biegnie dalej prosto jeszcze 30 kroków, odwraca się do psa i spokojnie staje. Na znak sędziego przewodnik przywołuje psa do siebie. Pies ma szybko i radośnie podbiec do swojego przewodnika i usiąść blisko przed nim. Na komendę „noga” pies ma szybko usiąść przy lewej nodze przewodnika.

Jeśli pies zamiast zawarować usiadł lub stanął, zostanie mu odjętych do 5 punktów.

4. Stój w marszu (5 pkt.)

Komendy: „stój” i „siad”

Z pozycji bazowej przewodnik z psem bez smyczy idzie przed siebie. Po minimum K) krokach podaje komendę „stój”, na którą pies ma się natychmiast zatrzymać i stać, bez oglądania się przewodnika i bez zmiany jego kroku. Przewodnik idzie dalej bez oglądania się 30 kroków, zatrzymuje się i odwraca do psa. Na znak sędziego przewodnik odbiera swojego psa. Ćwiczenie jest zakończone po tym, jak przewodnik wróciwszy do psa stanął po jego prawej stronie, po czym dał mu komendę „siad”, a pies usiadł.

5. Stój w biegu (10 pkt.)

Komendy: „stój”, „do mnie” i „noga”

Z pozycji bazowej przewodnik z psem bez smyczy biegnie przed siebie. Po minimum 10 krokach podaje komendę „stój”, na którą pies ma się natychmiast zatrzymać i stać, bez oglądania się lub zmiany kroku przewodnika. Przewodnik biegnie dalej 30 kroków, zatrzymuje się i odwraca do psa. Na znak sędziego przewodnik przywołuje psa komendą „do mnie”. Pies ma radośnie i szybko przybiec do przewodnika i usiąść blisko przed nim. Na komendę „noga” pies ma szybko usiąść z lewej strony przewodnika.

Postanowienia wykonawcze

Jeśli pies na komendę „stój” usiadł lub zawaruje, to zostanie mu odebranych do 5 punktów. Podchodzenie psa po komendzie „stój”, oglądanie się przewodnika, wolny powrót psa są błędami.

6. Aport z ziemi koziółka o wadze 2 kg (10 pkt.)

Komendy: „aport”, „daj” i „noga”

Pies siedzi bez smyczy przy nodze przewodnika, który wyrzuca koziółek do aportowania przed siebie na odległość około 10 kroków. Na jedną komendę „aport” pies ma szybko pobiec do koziółka, natychmiast go podjąć i szybko przynieść go do przewodnika. Ma z nim usiąść blisko przed przewodnikiem i trzymać tak długo, aż - po krótkiej przerwie - przewodnik da komendę „daj” i odbierze aport. Na komendę „noga” pies ma szybko usiąść obok przewodnika. Przewodnik pozostaje w pozycji zasadniczej dopóki nie odbierze aportu, a pies nie usiądzie przy nodze.

Ocena

Jeśli pies aport wypuszcza, bawi się nim lub go podgryza, będzie mu odebranych do 4 punktów.

Zmiana pozycji przewodnika, lekkie cofnięcie się przewodnika, wolny bieg powrotny psa itp. powodują utratę do 3 punktów.

Jeśli pies nie przyniesie aportu, traci wszystkie punkty.

7. Aport koziółka wagi 650 g przez przeszkodę pionową wysokości 1 m i szerokości 1,5 m (15 pkt.)

Komendy: „przeszkoda”, „aport”, „daj” i „noga”

Przewodnik z psem zajmuje pozycję bazową w odpowiedniej odległości od przeszkody. Pies siedzi bez smyczy przy nodze przewodnika, który wyrzuca koziółek przez przeszkodę. Na komendę „przeszkoda”, „aport” pies ma skokiem bez dotknięcia przeskoczyć przeszkodę, szybko pobiec do koziółka, natychmiast go podjąć, skoczyć z powrotem i szybko przynieść go do przewodnika. Ma z nim usiąść blisko przed przewodnikiem i trzymać tak długo, aż - po krótkiej przerwie - przewodnik da komendę „daj” i odbierze aport. Na komendę „noga” pies ma szybko usiąść obok przewodnika. Przewodnik pozostaje w pozycji zasadniczej dopóki nie odbierze aportu, a pies nie usiądzie przy nodze. Komenda „aport” musi być wydana zanim pies dobiegnie do koziółka.

Ocena

Za lekkie dotknięcie przeszkody może zostać odjęte do 2 pkt.

Za mocne dotknięcie i lekkie wsparcie się na przeszkodzie może zostać odjęte do 3 pkt.

Upuszczenie przedmiotu, zabawę lub podgryzanie może zostać odjęte do 4 pkt.

Bezbledny skok i aport 15 pkt.

Skok do przodu wykonany, skok powrotny nie wykonany, aport poprawnie przyniesiony 8 pkt.

Skok do przodu nie wykonany, skok powrotny wykonany, aport poprawnie przyniesiony 8 pkt.

Obydwa skoki wykonane, przedmiot nie przyniesiony 8 pkt.

Obydwa skoki nie wykonane, przedmiot przyniesiony 0 pkt.

Skok do przodu wykonany, powrotny nie, aport nie przyniesiony 0 pkt.

Jeśli na skutek niecelnego rzutu lub silnego wiatru boczno przedmiot upadł daleko z boku, przewodnik może - po uprzednim zapytaniu sędzię - pójść po przedmiot i powtórnie go rzucić, bez straty punktów karnych.

Przewodnik powinien pozostać na pozycji bazowej tak długo, aż pies po oddaniu przedmiotu na komendę „noga” szybko usiądzie przy jego nodze. Jeśli przewodnik przy skoku przez

przeszkodę pomaga swojemu psu bez zmiany miejsca, zostaną mu odjęte punkty karne. Jeżeli przewodnik opuści przy tym swoje miejsce, to skok w jedną stronę jest pomijany przy ocenie. Poklepywanie przeszkody, z czym związane jest opuszczenie miejsca przez przewodnika, należy traktować za tak wielką pomoc, że ćwiczenie nie może być zaliczone.

Wszystkie psy mają skakać przez tę samą przeszkodę, nawet jeżeli jest więcej tego typu przeszkód.

8. Aportowanie przedmiotu należącego do przewodnika przez przeszkodę rozstawną wysokości 1,8 m i szerokości 1,5 m (15 pkt.)

Komendy: „przeszkoda”, „aport”, „daj” i „noga”

Przeszkoda składa się z dwóch płyt szerokości 1,5 m i długości 1,9 m, połączonych u góry. Płyty te rozstawione są na ziemi tak szeroko, że przeszkoda ma wysokość 1,8 m. Na każdym płacie umocowane są 3 szczeble pomagające we wspinaczce, o przekroju 24/48 mm każdy.

Przewodnik stoi w odpowiedniej odległości od przeszkody, podczas gdy pies bez linki siedzi obok niego. Przewodnik rzuca przez przeszkodę własny przedmiot (może również użyć koziołka do aportowania). Na komendę „przeszkoda”, „aport” pies ma pokonać przeszkodę wspinając się na nią, natychmiast podjąć przedmiot i po pokonaniu przeszkody z powrotem usiąść blisko przed przewodnikiem oraz trzymać przedmiot w pysku tak długo, aż - po krótkiej przerwie - przewodnik go od niego odbierze z komendą „daj”. Na komendę „noga” pies ma szybko usiąść przy nodze przewodnika.

Komenda „aport” musi być podana zanim pies znajdzie się przy przedmiocie.

Ocena

Upuszczenie przedmiotu, zabawę lub podgryzanie może zostać odjęte do 4 pkt.

Bezbledny skok i aport 15 pkt.

Skok do przodu wykonany, skok powrotny nie wykonany, aport poprawnie przyniesiony 8 pkt.

Skok do przodu nie wykonany, skok powrotny wykonany, aport poprawnie przyniesiony 8 pkt.

Obydwa skoki wykonane, przedmiot nie przyniesiony 8 pkt.

Obydwa skoki nie wykonane, przedmiot przyniesiony 0 pkt.

Skok do przodu wykonany, powrotny nie, aport nie przyniesiony 0 pkt.

Jeśli na skutek niecelnego rzutu lub silnego wiatru bocznego przedmiot upadł daleko z boku, przewodnik może - po uprzednim zapyłaniu sędziego - pójść po przedmiot i powtórnie go rzucić, bez straty punktów karnych.

Przewodnik powinien pozostać na pozycji bazowej tak długo, aż pies po oddaniu przedmiotu na komendę „noga” szybko usiądzie przy jego nodze.

Jeśli przewodnik przy skoku przez przeszkodę pomaga swojemu psu bez zmiany miejsca, zostaną mu odjęte punkty karne. Jeżeli przewodnik opuści przy tym swoje miejsce, to skok w jedną stronę jest pomijany przy ocenie. Poklepywanie przeszkody, z czym związane jest opuszczenie miejsca przez przewodnika, należy traktować za tak wielką pomoc, że ćwiczenie nie może być zaliczone.

Wszystkie psy mają skakać przez tę samą przeszkodę, nawet jeżeli jest więcej tego typu przeszkód.

9. Wysyłanie naprzód z warowaniem (10 pkt.)

Komendy: „naprzód”, „waruj” i „siad”

Na znak sędziego przewodnik ze swoim psem bez linki idącym przy nodze idzie kilka kroków prosto w kierunku wskazanym przez sędziego. Z jednoczesnym podniesieniem ręki daje on psu komendę „naprzód” i staje w miejscu. Pies ma szybko oddalić się we wskazanym kierunku na odległość co najmniej 40 kroków. Na komendę „waruj” pies ma natychmiast zawarować. Przewodnik może wskazywać ręką kierunek tak długo, aż pies zawaruje. Na znak sędziego przewodnik udaje się do psa i stanawszy po jego prawej stronie daje mu komendę „siad”.

Postanowienia wykonawcze

Niedozwolone jest wielokrotne podnoszenie ręki w celu wskazania kierunku. Pies ma biec prosto we wskazanym kierunku, jednak małe odchylenie nie jest traktowane jako błąd. Za mocne odchylenie od wskazanego kierunku, oddalenie się psa na zbyt małą odległość, powolne lub przedwczesne warowanie oraz wstawanie przy zbliżaniu się przewodnika odejmowane są punkty karne.

10. Warowanie przy odwracaniu uwagi (10 pkt.)

Komendy: „waruj” i „siad”

Przed rozpoczęciem ćwiczeń z posłuszeństwa drugiego psa przewodnik kładzie swojego psa w odległości około 40 kroków od miejsca ćwiczeń, bez pozostawiania przy nim smyczy lub innego przedmiotu. Przewodnik bez oglądania się odchodzi co najmniej 40 kroków i ukrywa się, pozostając jednak na terenie ćwiczeń. Na znak sędziego przewodnik wraca do psa, staje po jego prawej stronie i daje mu komendę „siad”.

Postanowienia wykonawcze

Przewodnik zachowując się spokojnie pozostaje w ukryciu tak długo, dopóki sędzia nie da polecenia udania się do psa. Niespokojne zachowanie przewodnika, ukryta pomoc, wcześniejsze wstawanie psa przy podchodzeniu przewodnika są błędami. Jeśli pies siedzi albo stoi, ale nic opuści miejsca warowania, będzie miał obniżoną punktację.

Jeśli pies oddalił się z miejsca warowania o ponad 3 m przed ukończeniem 5. ćwiczenia przez drugiego psa, to otrzymuje 0 punktów / . warowania. Jeżeli pies opuści miejsce warowania później, będzie miał obniżoną, punktację. Jeśli pies podchodzi do zbliżającego się przewodnika, może stracić do 3 punktów.

Konkurencja C:

Obrona - 100 pkt.

1. Przeszukiwanie terenu za pozorantem (10 pkt.)

Na terenie około 100 m i szerokości około 80 m na długich prostych należy rozstawić 6 kryjówek, po 3 na każdej stronie. W ostatniej kryjówce, niewidoczny dla psa, znajduje się pozorant, w kompletnym ubiorze do obrony, z rękawem i pałką.

Przewodnik, ze swoim psem siedzącym bez linki przy nodze, zajmują pozycję na linii środkowej pomiędzy kryjówkami, na wysokości I kryjówki. Przez podniesienie ręki przewodnik

sygnalizuje swoją gotowość do rozpoczęcia pracy. Pracę z obrony zaczyna przewodnik na znak sędziego. Na krótkie komendy słowne i znaki optyczne wykonywane lewą lub prawą ręką, które można powtarzać, pies ma szybko oddalać się od przewodnika w kierunku kolejnych kryjówek i obiegać je. Przewodnik porusza się po linii środkowej, której podczas przeszukiwania kryjówek za pozorantem nie wolno mu opuszczać. Po sprawdzeniu przez psa jednej kryjówki, przewodnik może go krótką komendą przywołać do siebie i - z ruchu - następną, krótką komendą wysłać wskazując kierunek do kolejnej kryjówki. Komendę przywołującą psa może przewodnik połączyć z imieniem psa. Pies musi się zawsze znajdować przed przewodnikiem. Kiedy pies osiągnął ostatnią kryjówkę, przewodnik zatrzymuje się; dalsze komendy są od tej chwili niedozwolone.

2. Wykrycie i oszczekiwanie (5 + 5 = 10 pkt.)

Pies musi pozoranta wykryć i w sposób ciągły oszczekiwać. Pies nie może ani skakać na pozoranta, ani go chwytać. Na znak sędziego przewodnik idzie do psa. Na kolejny znak sędziego przewodnik z psem zajmują nową pozycję bazową w odległości 1 kroku od pozoranta.

Następnie przewodnik poleca pozorantowi wyjść 5 kroków z kryjówki.

3. Próba ucieczki pozoranta (15 pkt.)

Na znak sędziego przewodnik z psem idącym luzem (bez linki, nie trzymanym) przy nodze wychodzi z kryjówki, zbliża się na odległość 5 kroków do pozoranta, psa pilnującego pozoranta zostawia w pozycji „siad” i wraca do kryjówki. Na znak sędziego pozorant podejmuje próbę ucieczki. Na komendę przewodnika pies musi natychmiast i bez wahania zapobiec ucieczce pozoranta energicznym i silnym chwytem. Na znak sędziego pozorant staje bez ruchu. Pies musi puścić na pojedynczą komendę i uważnie pilnować pozoranta.

4. Obrona psa przy pilnowaniu (15 pkt.)

Po około 5-sekundowej fazie pilnowania pozorant na znak sędziego podejmuje atak na psa. Bez komendy przewodnika i bez wahania, silnym i energicznym chwytem pies musi bronić się przed atakiem. Jeżeli pies chwycił, zostaną mu zadane 2 uderzenia pałką. Dozwolone są uderzenia na uda, boki i okolice kłębu. Na znak sędziego pozorant staje bez ruchu. Pies musi puścić na pojedynczą komendę oraz blisko i uważnie pilnować pozoranta. Wtedy przewodnik podchodzi do swojego psa i przygotowuje go do odprowadzania z tyłu. Pałka nie jest pozorantowi odbierana, jednak pozorant musi ją trzymać tak, żeby aż do ćwiczenia 6 pies jej nie widział.

5. Odprowadzanie z tyłu (5 pkt.)

Następuje odprowadzanie pozoranta z tyłu na dystansie około 30 kroków. Przewodnik poleca pozorantowi iść i z psem przy nodze idzie za nim zachowując odstęp 5 kroków. Dozwolona jest krótka komenda dla psa przy ruszaniu.

6. Atak na psa z odprowadzania z tyłu (15 pkt.)

Bez zatrzymania, podczas odprowadzania z tyłu następuje atak pozoranta na psa. Bez komendy przewodnika i bez wahania, silnym i energicznym chwytem pies musi bronić się przed atakiem. Jeżeli pies chwycił rękaw, przewodnik musi zatrzymać się w miejscu. Na znak sędziego

pozorant staje bez ruchu. Pies musi puścić na pojedynczą komendę i uważnie, blisko pilnować pozoranta. Na znak sędziego przewodnik podchodzi do swojego psa, odbiera pozorantowi pałkę i przygotowuje się z psem do odprowadzania bocznego. Następuje odprowadzanie boczne pozoranta na dystansie około 20 kroków. Dozwolona jest krótka komenda dla psa przy ruszaniu. Przewodnik ma iść po prawej stronie pozoranta i tak, by pies znajdował się pomiędzy nimi. Podczas odprowadzania pies nie może skakać na pozoranta ani go chwycić. Cała grupa zatrzymuje się przed sędzią, przewodnik przekazuje sędziemu pałkę. Pozorant opuszcza teren albo udaje się do 6. kryjówki.

7. Atak na psa z ruchu - próba odwagi (15 pkt.)

Przewodnik z psem jest ustawiony na środku placu, mniej więcej na wysokości trzeciej kryjówki. Pies musi siedzieć luzem (bez trzymania) obok niego.

Na znak sędziego pozorant z pałką w ręce wybiega z szóstej kryjówki i biegnie na linię środkową. Na wysokości linii środkowej skręca i, bez zmiany kroku, biegnie na przewodnika. Jak tylko pozorant zbliży się na odległość około 30 kroków od przewodnika i siedzącego obok niego psa, przewodnik na znak sędziego wypuszcza psa. Sam przewodnik nie może się ruszyć z miejsca.

Pozorant czołowo atakuje psa wydając przy tym straszące krzyki i wykonując gwałtowne ruchy grożące. Pies musi bez wahania silnym i energicznym chwytem obronić się przed atakiem. Na znak sędziego pozorant staje bez ruchu. Pies musi puścić na pojedynczą komendę oraz blisko i uważnie pilnować pozoranta.

8. Obrona psa przy pilnowaniu (15 pkt.)

Po około 5-sekundowej fazie pilnowania pozorant na znak sędziego podejmuje atak na psa. Bez komendy przewodnika i bez wahania, silnym i energicznym chwytem pies musi bronić się przed atakiem. Jeżeli pies chwycił rękaw, to zostaną mu zadane 2 uderzenia pałką. Dozwolone są uderzenia na uda, boki i okolice kłębów. Na znak sędziego pozorant staje bez ruchu. Pies musi puścić na pojedynczą komendę i uważnie, blisko pilnować pozoranta.

Na znak sędziego przewodnik udaje się do psa, odbiera pozorantowi pałkę i ustawia się do odprowadzania bocznego.

Następuje odprowadzanie boczne pozoranta do sędziego na dystansie około 20 kroków. Dozwolona jest krótka komenda przy ruszaniu. Przewodnik ma iść po prawej stronie pozoranta, tak że pies znajduje się pomiędzy przewodnikiem a pozorantem. Pies nie może podczas odprowadzania skakać na pozoranta ani go chwycić. Grupa zatrzymuje się przed sędzią, przewodnik przekazuje sędziemu pałkę. Pozorant opuszcza teren. Do i podczas podawania oceny pies musi być prowadzony względnie siedzieć luzem (bez trzymania). Po podaniu oceny przewodnik wraz z luzem (bez linki czy trzymania) prowadzonym psem opuszczają teren.

Postanowienia wykonawcze

Pozorant musi być ubrany w kompletny ubiór do obrony (kurtka, spodnie i rękaw).

Można używać wyłącznie pałki obłożonej miękkim materiałem.

Jeśli jest więcej niż 6 psów, musi być dwóch pozorantów. Drugi pozorant wykonuje ćwiczenia 7 i 8.

Jeśli w ćwiczeniu 3 pies puści się w pogoń za pozorantem przed komendą albo bez niej, to z ćwiczenia może uzyskać najwyżej ocenę niezadowalającą.

Jeżeli pies w ćwiczeniu 7 opuści swoje miejsce przed znakiem sędziego, (o z ćwiczenia może uzyskać najwyżej ocenę niezadowalającą).

Jeżeli podczas walki z pozorantem pies nie puści rękawa po trzykrotnej krótkiej komendzie, to z ćwiczenia może uzyskać najwyżej ocenę niezadowalającą. Jeśli pies nie puści po jednej

dodatkowej komendzie, którą przewodnik może podać dopiero na znak sędziego i z odległości 10 kroków, to prace obrońcą należy przerwać.

Jeżeli pozorantowi zezwolono mieć psa przez cały czas na oku, to nie musi on koniecznie stać bez ruchu. Nie może on jednak podejmować żadnego gwałtownego zachowania; nie może również wykonywać żadnych ruchów obronnych. Musi on zasłaniać ciało rękawem.

Praca obrończa będzie przerwana i nie może być kontynuowana jeśli:
przewodnik nie ma kontroli nad psem
pies nawet po 4 komendzie, wliczając w to komendy dozwolone, nie puści
pies puścił pod wpływem fizycznego działania przewodnika
pies zawodzi podczas ćwiczeń obrończych lub pozwoli się pogonić (również przy próbie ucieczki)
pies w fazach pilnowania atakuje i gryzie pozoranta. Oszczekiwanie przez psa dozwolone jest wyłącznie w kryjówce i w fazach pilnowania.

Załączniki do IPO

Tabela ocen i punktacji

Przy ocenie poszczególnych ćwiczeń obowiązują następujące zakresy procentowe:

Doskonała	powyżej 95 %
Bardzo Dobra	90 - 95 %
Dobra	80 - 89 %
Dostateczna	70 - 79 %
Niezadowolająca	36 - 69 %
Niedostateczna	0 - 35 %