

REGULAMIN

EGZAMINU PSA TOWARZYSZĄCO-TROPIĄCEGO I STOPNIA - PTT-I

Ćwiczenia:

Konkurencja A: PRACA WĘCHOWA		
1.	Ślad własny przewodnika, 450 kroków, 2 załamania, 3 przedmioty (5+5+5 punktów), wiek śladu 20 minut, czas wypracowania – 15 min.	60+15= 75 pkt.
2.	Rozpoznanie i aportowanie własnego przedmiotu spośród przedmiotów obcych	15 pkt.
3.	Szukanie i aportowanie zguby własnej	10 pkt.
RAZEM		100 pkt.
Konkurencja B: POSŁUSZEŃSTWO		
1.	Chodzenie przy nodze bez smyczy	20 pkt.
2.	Aportowanie własnego przedmiotu	20 pkt.
3.	„Siad” w marszu	20 pkt.
4.	„Waruj” w marszu, z przywołaniem	20 pkt.
5.	Pozostawianie psa w pozycji „waruj” przez 5 minut przy próbach odwracania uwagi	20 pkt.
RAZEM		100 pkt.
OGÓLEM		200 pkt.

Punktacja:

ocena doskonała	192-200
ocena bardzo dobra	180-191
ocena dobra	160-179
ocena dostateczna	140-159
ocena niedostateczna	0-139

Uwaga:

Do zdania egzaminu pies musi uzyskać minimum 70 pkt. w każdej z konkurencji – A i B.

Szczegółowy opis ćwiczeń:

Konkurencja A: PRACA WĘCHOWA

1. Ślad własny przewodnika

450 kroków, trzy odcinki proste, 2 załamania, 3 przedmioty, wiek śladu 20 minut – 5+5+5=15 (przedmioty) + 60 (śląd) = 75 pkt. Czas wypracowania – 15 minut

Rozkaz: *wąchaj – ślad*

Węszenie śladu własnego odbywa się na trasie o długości około 450 kroków, o dwóch załamaniach pod kątem prostym. Wiek śladu – 20 minut. Początek śladu należy zaznaczyć w widoczny sposób. Rozpoczynając układanie śladu, należy w punkcie wyjściowym stanąć bez ruchu na około 1 minuty. W czasie układania śladu nie wolno pociągać nogami, zatrzymywać się, deptać mocniej przy kładzeniu przedmiotu itp. Przewodnik kładzie na trasie trzy przedmioty, dobrze nasycone własną wonią. Pierwszy przedmiot kładzie w połowie pierwszej prostej, drugi w połowie drugiej prostej, trzeci na końcu śladu. Przedmioty należy kłaść na ścieżce śladu, a nie obok. Położone przedmioty powinny być zbliżone kolorem do barwy terenu i nie większe od wielkości portfela. Przedmioty należy pokazać sędziemu przed ułożeniem śladu.

Po ułożeniu śladu przewodnik wraca dużym łukiem do swojego psa i przygotowuje go do pracy węchowej. Tropienie śladu rozpoczyna się po upływie 20 minut od rozpoczęcia układania śladu.

Pies może pracować węchowo na lince o długości 10 m lub luzem (bez linki). W drugim przypadku przewodnik musi utrzymać dystans 10 m za psem. Linka ma być przymocowana do szorek lub łańcuszka.

Przewodnik przystępujący z psem do ćwiczenia powinien zameldować się sędziemu i poinformować go jak pies zachowuje się przy znalezionym przedmiocie: podejmuje go stojąc, siedząc lub aportuje, czy też zaznacza zatrzymując się przy nim w pozycji „stój”, „siad” lub „waruj”. Może być przemiennie, ale zaznaczenie musi być jednoznaczne.

Na polecenie sędziego przewodnik doprowadza psa do punktu wyjściowego śladu i daje komendę *wąchaj – ślad*. Przy podstawie śladu należy dać dostateczną ilość czasu do nawęszenia. Obwąchiwanie tabliczki oznaczającej podstawę śladu nie jest błędem.

Pies powinien podejmować ślad spokojnie, aby przewodnik mógł poruszać się za nim krokiem (nie biegiem). Linka nie powinna być napięta. Przewodnikowi wolno ruszyć za psem, gdy linka wyciągnie się na długość około 8 – 10 m.

Znaleziony przedmiot pies powinien podjąć lub wskazać bez rozkazu przewodnika. Gdy pies odnajduje przedmiot, przewodnik opuszcza linkę na ziemię i udaje się do psa. Podnosząc do góry rękę z przedmiotem daje znać sędziemu, że pies odnalazł właściwy przedmiot. Następnie kontynuuje pracę na śladzie, wypuszczając psa na całą długość linki. Błędem jest, jeśli pies idzie dalej z podjętym przedmiotem. Jeżeli przewodnik nie wypuszcza linki z ręki, to musi ona zwisać swobodnie. Zabronione jest używanie dodatkowych rzemieni obok linki. O sposobie prowadzenia linki decyduje przewodnik

Jeżeli pies opuści linię śladu i jest wstrzymywany przez przewodnika sędzia powinien nakazać przewodnikowi podążać za psem. Jeżeli pies powróci na ślad przy powtórnym zdarzeniu tego typu sędzia przerywa pracę na śladzie. Sędzia powinien przerwać pracę na śladzie, gdy przewodnik odejdzie od linii śladu na więcej niż długość linki nawet ukośnie do linii śladu, naciągnie psa do linii śladu oraz gdy pies samodzielnie nie podejmuje śladu. Możliwe jest, za zgodą sędziego, powtórzenie nawęszenia, powoduje to jednak stratę 5 pkt. Po zakończeniu pracy na śladzie przewodnik z psem zgłasza się do sędziego, pokazując przedmioty odnalezione przez psa, celem ich sprawdzenia.

2. Rozpoznanie (i aportowanie) własnego przedmiotu spośród przedmiotów obcych

Rozkazy: *wąchaj, wąchaj – aport, do mnie, daj, noga*

Przewodnik z psem podchodzi do sędziego i pokazuje przedmiot do rozpoznania. Na

poleceniu sędziego staje w odległości 5 kroków od miejsca, gdzie uprzednio rozłożono kilka podobnych przedmiotów. Wykonuje w tył zwrot, zostawia psa w pozycji siedzącej i kładzie własny przedmiot między rozłożone przedmioty o woni obcej. Następnie wraca do psa, wykonuje zwrot do rozłożonych przedmiotów i daje psu do nawęszenia rękę lub własny przedmiot z rozkazem *wąchaj*. Po nawęszenia na komendę *wąchaj – aport* wysyła psa w kierunku przedmiotów (może wskazać ręką kierunek). Pies powinien na komendę pobiec do leżących przedmiotów, obwąchać je, a po samodzielnym rozpoznaniu przynieść własny przedmiot na komendę *do mnie* i usiąść z nim przed przewodnikiem. Po odebraniu aportu komendą *daj*, po rozkazie *noga* pies powinien usiąść z lewej strony przy nodze przewodnika. Możliwe jest zaznaczenie przez psa znalezionej przedmiotu. Należy w takim przypadku stosować kryteria dotyczące znajdowania przedmiotów na śladzie. Spośród takiego odnalezienia nie powinien obniżać oceny.

3. Szukanie (i aportowanie) zguby własnej

Rozkazy: *szukaj – zguba, do mnie, daj, noga*

Przewodnik z psem bez smyczy idzie w kierunku wskazanym przez sędziego. Po przejściu 10 kroków przewodnik wypuszcza przedmiot w sposób niedostrzegalny dla psa i maszeruje dalej w linii prostej 50 kroków, zatrzymuje się, odwraca i daje psu nawęszyc swój ślad. Następnie komendą *szukaj – zguba* wysyła psa po zgubę. Pies powinien natychmiast udać się z powrotem po śladzie przewodnika, odnaleźć zgubę, podnieść ją i szybko wrócić do przewodnika na komendę *do mnie*, siadając przed nim. Po oddaniu aportu na komendę *noga* pies powinien usiąść przy lewej nodze przewodnika. Możliwe jest zaznaczenie znalezionej przedmiotu – patrz ćwiczenie nr2.

Konkurencja B: POSŁUSZEŃSTWO

1. Chodzenie przy nodze bez smyczy – 20 pkt.

Rozkazy: *równaj* lub *noga*

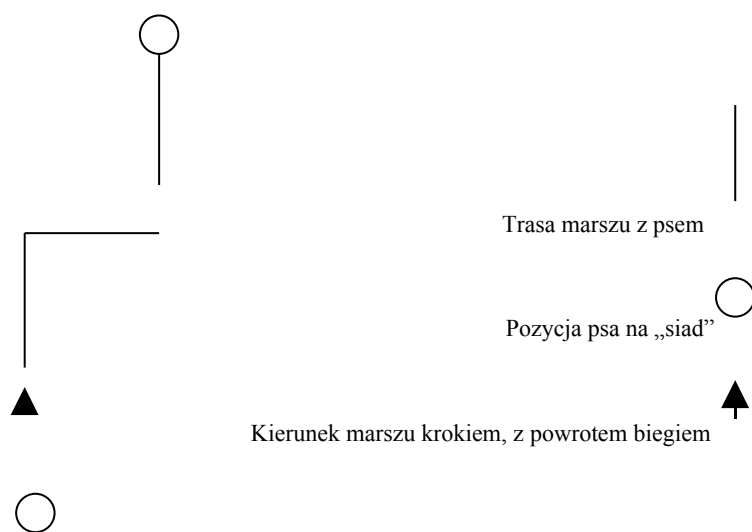
Po zameldowaniu się dwóch przewodników z psami i przeprowadzeniu przez sędziego próby zachowania się psów i kontroli tatuażu, jeden z przewodników odchodzi na wyznaczone miejsce, w którym pozostawia psa warującego, drugi przewodnik przyjmuje postawę zasadniczą z psem siedzącym przy nodze i rozpoczyna ćwiczenie. Zwalnia psa ze smyczy (przewiesza ją przez lewe ramię lub chowa do kieszeni) i maszeruje z nim około 30 kroków na oznaczonej trasie. Po przejściu 10 kroków wykonuje zwrot w prawo, po przejściu następnych 10 kroków – zwrot w lewo, po dalszych 10 krokach wykonuje zwrot w tył i zatrzymuje się. Pies powinien usiąść bez komendy.

Tą samą drogą wraca z psem niezbyt szybkim biegiem do pozycji wyjściowej, wykonując jak poprzednio wszystkie zwroty. Po przyjsciu do punktu wyjściowego wykonuje zwrot w tył, a pies przyjmuje bez komendy pozycje siedzącą. Pies powinien przez całe ćwiczenie iść lub biec przy nodze przewodnika. Przewodnik wykonuje ćwiczenie samodzielnie na wyznaczonej trasie. Wydawanie rozkazów dozwolone jest przy ruszaniu z miejsca i zmianie kierunku. Wpływanie na psa w innych sytuacjach spowoduje każdorazowo obniżenie oceny.

Na znak sędziego przewodnik z psem przechodzi przez grupę 2-4 osób wolno poruszających się, zatrzymuje się w środku tej grupy minimum 1 raz. Ćwiczenie kończy wychodząc z grupy. Zostawianie psa z tyłu, wyprzedzanie, odchodzenie od nogi jak również zwalnianie przewodnika przy zwrotach jest błędem.

Szkic

Chodzenia psa przy nodze przewodnika



2. Aportowanie własnego przedmiotu – 20 pkt.

Rozkazy: *aport, do mnie, daj, noga*

Na polecenie sędziego przewodnik wyrzuca przed siebie przedmiot własny (aport) na odległość około 10 kroków. Pies w tym czasie powinien siedzieć spokojnie bez smyczy przy nodze przewodnika. Na jednorazowy rozkaz słowny *aport* pies powinien szybko pobiec po wyrzucony przedmiot i podjąć go, na rozkaz *do mnie* natychmiast przynieść go i usiąść przed przewodnikiem. Po odebraniu aportu po komendzie „*daj*” przez przewodnika na rozkaz *noga* pies powinien usiąść przy lewej nodze.

W ćwiczeniu tym należy zwracać uwagę na dokładne aportowanie, wytrzymywanie, a także na niedokładne i błędne zachowanie się, jak zerwanie się, upuszczanie aportu na ziemię, bawienie się i gryzienie aportu itp.

3. „Siad” w marszu – 20 pkt.

Rozkaz: *siad*

Przewodnik z psem bez smyczy rusza przed siebie. Po co najmniej 10 krokach podaje komendę słowną *siad*, na którą pies powinien szybko usiąść, przy czym przewodnik nie może zmienić kroku, ani się obejrzeć. Po 20 dalszych krokach przewodnik zatrzymuje się i odwraca do psa. Na znak sędziego przewodnik wraca do psa i zajmuje miejsce po jego prawej stronie.

4. „Waruj” w marszu, z przywołaniem - 20 pkt.

Rozkazy: *waruj, do mnie, noga*

Przewodnik rusza prosto przed siebie dając psu komendę *noga*. Po co najmniej 10 krokach podaje komendę *waruj*, na którą pies powinien niezwłocznie zawarować. Bez jakiegokolwiek dalszego oddziaływania na psa i bez odwracania się przewodnik idzie dalej prosto jeszcze 20 kroków, odwraca się do psa i spokojnie staje. Na znak sędziego przewodnik przywołuje psa do

siebie. Pies powinien szybko i radośnie podbiec do swojego przewodnika i usiąść blisko przed nim. Na komendę *noga* pies powinien usiąść przy lewej nodze przewodnika.

5. Pozostawianie psa w pozycji „waruj” przez 5 minut przy próbach odwracania uwagi – 20 pkt.

Rozkazy: *waruj, siad*

W ustalonym miejscu przewodnik daje psu rozkaz *waruj*, zostawia go odchodząc w linii prostej na odległość 30 kroków, następnie zatrzymuje się i odwraca do psa. Na polecenie sędziego wraca do psa, staje z jego prawej strony i daje rozkaz *siad*.

W czasie warowania nie wolno zostawiać żadnych przedmiotów przy psie.

Punkty karne za błędy popełnione przez psa i przewodnika w czasie ćwiczeń na egzaminie PTT-I

Konkurencja A: PRACA WĘCHOWA	
Ćwiczenie 1	60 + 15 = 75
Zła praca na śladzie: złe nawęszanie, niepokój, zabawa, częste krążenie na załamaniach, nieustanne zachęcanie przez przewodnika	do 10 pkt.
Zła praca na śladzie: powtórne nawęszanie podstawy śladu, silny niepokój, węszenie górnym wiatrem, praca szturmowa, załatwianie się, węszenie za myszami	5 -15 pkt.
Złe podjęcie lub zaznaczenie przedmiotu	do 4 pkt.
Za nie znalezienie przedmiotu na śladzie (za każdy przedmiot)	5 pkt.
Za podjęcie lub zaznaczenie przedmiotu nie położonego na śladzie przez deptacza	2 pkt.
Ćwiczenie 2	15 pkt
Powtórzenie ćwiczenia	5 pkt.
Podjęcie przez psa zwoźniczego przedmiotu, puszczenie go i rozpoznanie właściwego	3 pkt.
Ćwiczenie 3	10 pkt
Podawanie rozkazu przy znalezionym przedmiocie	2 pkt.
Bawienie się, gryzienie lub wypuszczanie znalezionego przedmiotu	1-4 pkt.
Nie oddawanie przedmiotu na rozkaz <i>daj</i>	1-3 pkt.
Nie przyniesienie do przewodnika <u>podjętego</u> aportu	3 -5 pkt.
Konkurencja B: POSŁUSZEŃSTWO	
Ćwiczenie 1	20 pkt
Podczas chodzenia przy nodze pies wybiega do przodu, pozostaje w tyle lub odchodzi od nogi przewodnika	1-4 pkt.
Wydawanie podwójnych rozkazów lub używanie ich wielokrotnie (każdorazowo)	1 pkt.
Wpływanie na psa niedozwolonymi sposobami (doping)	1-5 pkt.

Załatwianie się przez psa w czasie ćwiczenia	2-5 pkt.
Dopasowywanie tempa marszu lub biegu przez przewodnika do tempa psa	1-2 pkt.
Inne błędy nie wymienione	1-5 pkt.
Ugryzienie osób będących w grupie lub ucieczka przed grupa	Dyskwalifikacja
Ćwiczenie 2 20 pkt	
Podczas wyrzucania aportu pies bez rozkazu, samowolnie biegnie po aport	1-2 pkt.
Bawienie się, gryzienie lub wypuszczanie aportu	1-4 pkt.
Nie uchwycenie aportu za jego środek	1-2 pkt.
Nie oddawanie aportu na rozkaz <i>daj</i>	1-5 pkt.
Nie przyniesienie dokładnie aportu po pobiegnięciu i podjęciu go	5 - 10 pkt.
Pobiegnięcie do aportu lecz nie podjęcie go i nie przyniesienie do przewodnika lub odbiegnięcie z aportem	20 pkt.
Powtarzanie rozkazów – za każdy następny	2 pkt.
Inne błędy nie wymienione	1-5 pkt.
Ćwiczenie 3 20 pkt	
Przyjęcie przez psa innej pozycji niż „siad”	do 10 pkt.
Ćwiczenie 4 20 pkt	
Przyjęcie przez psa innej pozycji niż „waruj” (ale pies przyszedł do przewodnika)	do 10 pkt.
Ćwiczenie 5 20 pkt	
Samowolna zmiana pozycji - każdorazowo	1 pkt.
Przemieszczanie się na inne miejsce, tarzanie	1-5 pkt.
Opuszczenie miejsca „siadu” lub „warowania” powyżej 10 kroków	20 pkt.