

Regulamin Egzaminów i Zawodów Psów Towarzyszących 1,2,3 stopnia 2010 (po korekcie 20.10)

Informacje wstępne:

Niniejszy regulamin przyjęty został w dniu 5.06.2009 r. przez Zarząd Główny do stosowania w Związku Kynologicznym w Polsce od 1.01.2010 r. z okresem przejściowym 1.10.2009 – 31.12.2009, w którym może być stosowany równoległe do regulaminu egzaminów Psów Towarzyszących i zawodów Psów Towarzyszących obowiązujących dotychczas. Tracą one swoją moc prawną w dniu 31.12.2009 r. Regulaminy Psów Towarzysząco -Trojących I i II stopnia pozostają bez zmian.

ZASADA PODSTAWOWA: Za wykonanie każdego ćwiczenia sędzia przyznaje oceny: doskonałą, bardzo dobrą, dobrą, dostateczną lub niedostateczną przydzielając do niej odpowiednią ilość punktów.

Pies Towarzyszący 3 stopnia

1. Chodzenie przy nodze bez smyczy	20 pkt
2. Przywołanie z zatrzymaniem <i>waruj</i>	20 pkt
3. Aportowanie koziółka obcego	15 pkt
4. Aportowanie koziółka obcego przez przeszkodę	15 pkt
5. Rozpoznanie i przyniesienie własnego koziółka	20 pkt
6. Zmiany pozycji <i>stój / siad / waruj</i>	30 pkt
7. <i>Stój, siad, waruj</i> z marszu	30 pkt
8. Wysyłanie naprzód z warowaniem	20 pkt
9. Szczekanie na komendę	10 pkt
10. Pozostawanie w pozycji <i>siad</i> (2 min.)	10 pkt
11. Pozostawanie w pozycji <i>waruj</i> (4 min.)	10 pkt
<hr/>	
razem	200 pkt

1. Chodzenie przy nodze bez smyczy

20 pkt

Komendy: *noga*

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej.

Na znak sędziego przewodnik rozpoczyna marsz z psem przy nodze, bez smyczy około 45 kroków na wyznaczonej trasie. Komendę *noga* można wydać tylko przy ruszaniu. Po przejściu 15 kroków przewodnik wykonuje zwrot w prawo lub w lewo. Kierunek pierwszego zwrotu określa sędzia dla całych zawodów. Następny zwrot przewodnik wykonuje znów po 15 krokach, w odwrotnym kierunku, a po dalszych 15 krokach zwrot w tył w jednej linii i zatrzymuje się, a pies siada (bez komendy). Na polecenie sędziego przewodnik wraca tą samą drogą z psem niezbyt szybkim biegiem do miejsca startu, wykonując jak poprzednio wszystkie zwroty. Po przyjsciu do miejsca startu przewodnik wykonuje w tył zwrot, zatrzymuje się, a pies siada bez komendy.

Następnie na znak sędziego przewodnik z psem przechodzą dwukrotnie przez grupę 3 – 5 wolno poruszających się po okręgu osób. Przewodnik musi obejść jedną osobę z prawej i jedną z lewej strony wykonując „ósemkę”, następnie zatrzymać się w środku grupy jeden raz, a pies powinien bez komendy usiąść przy nodze.

Następnie przewodnik z psem wychodzi z grupy i wraca do miejsca startu.

Pies powinien przez całe ćwiczenie iść lub biec trzymając bark przy nodze przewodnika.

Przewodnik nie powinien zmieniać tempa marszu na prostych i przy zwrotach. Ręce powinny być trzymane w sposób naturalny.

Zwroty w tył przewodnik wykonuje dowolnie przez prawe lub lewe ramię w jednej linii, zawsze w jeden sposób zgłoszony sędziemu przed ćwiczeniem. Zwrot przez lewe ramię przewodnik może wykonać:

a. z obejściem psa za przewodnikiem lub

b. z obróceniem się psa z przewodnikiem bez opuszczania miejsca przy lewej nodze.

Obniżają ocenę: wyprzedzanie, odsuwanie się na bok, zostawanie z tyłu, siadanie wolne lub z ociąganiem, dodatkowe komendy, pomoc fizyczna, brak uwagi we wszystkich rodzajach ruchu (tempach) i zwrotach, presja wywierana na psa. Ugryzienie człowieka przy przechodzeniu przez grupę lub ucieczka przed grupą – dyskwalifikacja. Wykonanie zwrotu w tył niezgodnie z wykonanym pierwszym, zgłoszonym sędziemu zwrotem – ocena maks. niedostateczna.

2. Przywołanie z zatrzymaniem waruj

20 pkt

Komendy: *zostań, noga, waruj, noga,*

Ilość dozwolonych dodatkowych komend do warowania: 1

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej, w miejscu wskazanym przez sędziego.

Na polecenie sędziego przewodnik pozostawia psa w pozycji siedzącej (można dać komendę *zostań*) i odchodzi od niego na odległość 30 kroków, zatrzymuje się i odwraca w stronę psa. Na polecenie sędziego przewodnik przywołuje psa komendą słowną lub znakiem optycznym. Pies powinien jak najszybciej, najkrótszą drogą biec do przewodnika. Gdy pies przebiegnie połowę dystansu (w okolicach znacznika niewidocznego dla psa) przewodnik daje komendę *waruj*, która może być połączona z krótkim gestem. Pies powinien niezwłocznie zawarować. Następnie, na polecenie sędziego przewodnik przywołuje psa komendą *noga*. Pies powinien jak najszybciej, najkrótszą drogą przybiec do nogi przewodnika i usiąść przy lewej nodze przewodnika.

Przyjście do nogi przewodnika pies może wykonywać na dwa sposoby:

- obchodząc przewodnika naokoło,
- obracając się przed przewodnikiem i bezpośrednio siadając przy nodze.

Obniżają ocenę: Wolny bieg, siadanie i warowanie niedokładne, wolne lub z ociąganiem, dodatkowe komendy, powolne przyjęcie pozycji waruj, pomoc komendami lub fizyczna. Nie przyjęcie pozycji waruj, lub przyjęcie jej na dystansie większym niż 3 długości psa: ocena niedostateczna (maks. 13,5 pkt). Nie przyjęcie pozycji waruj po 1 dodatkowej komendzie – należy przyznać „0” pkt.

3. Aportowanie koziółka obcego

15 pkt

Komendy: (*aport, do mnie, daj, noga*)

Ilość dozwolonych komend dodatkowych: 2

Przed rozpoczęciem ćwiczenia przewodnik idzie po przygotowany przez organizatora aport, dowolnie, sam lub z psem.

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej, w miejscu wskazanym przez sędziego.

Na polecenie sędziego przewodnik rzuca aport na odległość około 10 kroków (7 m). Aportem jest koziółek drewniany wybrany przez przewodnika spośród koziółków o wagach ok. 650 g, 450 g, 200 g dostarczonych przez organizatora. Pies w czasie rzutu powinien spokojnie siedzieć przy nodze przewodnika. Na polecenie sędziego przewodnik wysyła psa komendą do przyniesienia. Pies powinien szybko, najkrótszą drogą pobiec po przedmiot, podnieść go i na następną komendę *do mnie* również najkrótszą drogą, szybko go przynieść. Komenda do powrotu może być wydana dopiero po podjęciu przez psa przedmiotu.

Po powrocie z aportem pies musi przybiec jak najkrótszą drogą do przewodnika i usiąść bezpośrednio przed nim, na komendę *daj* oddać aport, następnie na komendę *noga* usiąść przy nodze przewodnika.

Przewodnik może dać psu komendę *daj* po 2-3 sekundach od chwili, gdy pies usiądzie z aportem.

Po odebraniu przedmiotu przewodnik powinien trzymać przedmiot w prawej ręce opuszczonej w dół.

Przyjście do nogi przewodnika pies może wykonywać na dwa sposoby:

- obchodząc przewodnika naokoło,
- obracając się przed przewodnikiem i bezpośrednio siadając przy nodze.

Obniżają ocenę: Powolny bieg, błędy w podjęciu, wolny powrót, upuszczenie aportu podczas przychodzenia do przewodnika, bawienie się, gryzienie, nie trzymanie aportu za środek, zerwanie się psa po aport zanim przewodnik wyda komendę, błędy w siadaniu przed przewodnikiem i zakończeniu ćwiczeń. Za podjęcie aportu i nie przyniesienie go do przewodnika na co najmniej 1 krok (ok. 70 cm) należy przyznać 0 punktów.

4. Aportowanie koziółka obcego przez przeszkodę 15 pkt

Komendy: (*przeszkoda, aport, przeszkoda, do mnie, daj, noga*)

Ilość dozwolonych komend dodatkowych: 2

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej, w odległości 3 m przed przeszkodą po stronie wskazanej przez sędziego.

Na polecenie sędziego przewodnik rzuca aport na odległość około 10 kroków tak, by aport znalazł się po drugiej stronie przeszkody. Rzut nie może być powtórzony.

Następnie, na polecenie sędziego przewodnik wysyła psa komendą do skoku przez przeszkodę sam pozostając w miejscu rozpoczęcia ćwiczenia.

Pies w czasie rzutu powinien spokojnie siedzieć przy nodze przewodnika, a na komendę do skoku swobodnie przeskoczyć przez przeszkodę. Komenda do skoku przez przeszkodę może być wydana, gdy koziółek nieruchomo leży na ziemi.

Komenda *aport* może być wydana najpóźniej do zakończenia skoku. Pies po przeskoczeniu powinien szybko, najkrótszą drogą, pobiec po koziółek i podjąć go. Następnie można przywołać psa komendą *do mnie* na co pies powraca do przewodnika skacząc powtórnie, siada przed przewodnikiem, a na komendę *daj* wydaną po 2-3 sekundach oddaje aport, następnie na komendę *noga* siada przy nodze przewodnika.

Komenda przywołująca może być połączona z komendą do przeskoku powrotnego i może być wydana dopiero, gdy pies trzyma aport.

Po odebraniu przedmiotu przewodnik powinien trzymać go w prawej ręce opuszczonej w dół.

Przyjście do nogi przewodnika pies może wykonywać na dwa sposoby:

- a. obchodząc przewodnika naokoło,
- b. obracając się przed przewodnikiem i bezpośrednio siadając przy nodze.

Aportem jest koziółek drewniany wybrany przez przewodnika spośród koziółków o wagach ok. 650 g, 450 g, 200 g dostarczonych przez organizatora

O wysokości przeszkody – płotka decyduje sędzia - wybiera ją indywidualnie dla każdego psa spośród 3 wysokości – 30, 50, 70 cm (najbardziej zbliżoną do wysokości psa w kłębie). Szerokość płotka min. 90 cm, maksimum 150 cm.

Ocenę obniżają: Powolny bieg, błędy w podjęciu, wolny powrót, upuszczenie aportu podczas przychodzenia do przewodnika, bawienie się, gryzienie, nie trzymanie aportu w środku, zerwanie się psa po aport zanim przewodnik wyda komendę, błędy w siadaniu przy nodze lub przed przewodnikiem i zakończeniu ćwiczeń.

0 pkt przyznaje się za podjęcie aportu i nie przyniesienie go do przewodnika na odl. 1 kroku (ok. 70 cm) i za danie komendy do przyniesienia po skoku.

Ocenę niedostateczną (maks. 10,5 pkt) przyznaje się za: - pokonanie przeszkody w jedną stronę i przyniesienie aportu; - pokonanie przeszkody w obie strony bez przyniesienia aportu; za zmianę pozycji przewodnika po daniu pierwszej komendy do skoku.

Za muśnięcie przeszkody przy skoku obniża się ocenę o 1 pkt. za każdym razem, za oparcie przy przeskoku każdorazowo 2 pkt.

5. Rozpoznanie i przyniesienie własnego koziółka 20 pkt

Komendy: *zostań, szukaj lub aport, do mnie, daj, noga.*

Ilość dozwolonych dodatkowych komend: 3

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej, w odległości 10 kroków od miejsca gdzie uprzednio rozłożono 5 – 7 „koziółków” wzdłuż kierunku wybiegania psa lub w linii poprzecznej. Sposób rozłożenia aportów ustala sędzia każdorazowo dla danej imprezy.

Na polecenie sędziego przewodnik zostawia psa w pozycji siedzącej, przodem do aportów (dozwolone wydanie komendy *zostań*) i kładzie własny „koziółek” między już rozłożone. Następnie przewodnik wraca do psa.

Następnie na polecenie sędziego przewodnik daje psu komendę *do szukania* wysyłając psa w kierunku przedmiotów (nie można wskazać kierunku ręką, ani dać ręki do nawęszenia). Pies powinien na komendę pobiec do leżących przedmiotów, obwąchać je, a po samodzielnym rozpoznaniu podnieść i przynieść własny „koziółek”. Komenda do powrotu psa może być wydana dopiero po podjęciu przez psa przedmiotu. Maksymalny czas wykonywania ćwiczenia – 30 sek. od dania komendy *aport*.

Po powrocie z aportem pies powinien usiąść bezpośrednio przed przewodnikiem, na komendę *daj* oddać aport, następnie na komendę *noga* usiąść przy nodze przewodnika.

Po odebraniu przedmiotu przewodnik powinien trzymać przedmiot w prawej ręce opuszczonej w dół.

Przyjście do nogi przewodnika pies może wykonywać na dwa sposoby:

- a. obchodząc przewodnika naokoło,
- b. obracając się przed przewodnikiem i bezpośrednio siadając przy nodze.

Podjęcie obcego aportu, odłożenie go i przyniesienie właściwego – maks. ocena dobra. Podjęcie kilku obcych aportów, odłożenie ich i przyniesienie właściwego – ocena maks. niedostateczna
Gdy pies wyjął swój aport z szeregu, lecz nie przyniósł go – ocena niedostateczna (0-14 pkt)
Ocenę obniżają: powolne wykonanie ćwiczenia, błędy w podjęciu własnego aportu, wolny powrót, upuszczenie aportu podczas przychodzenia do przewodnika, bawienie się, gryzienie, trzymanie aportu nie w środku, błędy w siadaniu przed przewodnikiem lub przy nodze i zakończeniu ćwiczeń.
Jeżeli przewodnik zmieni miejsce stania w czasie wykonywania ćwiczenia – ocena maks. niedostateczna.

6. Zmiany pozycji stój/siad/waruj (3x10 pkt) 30 pkt

Komendy: *zostań, stój, siad, waruj*

Ilość dozwolonych komend dodatkowych dla każdej pozycji: 1

Komendy do zmiany pozycji na odległość mogą być słowne lub krótkimi gestami.

Sędzia ustala dla całego egzaminu jednakową kolejność zmian pozycji – łącznie 3 zmiany.

Bezpośrednio przed rozpoczęciem ćwiczenia przewodnik może poprosić sędziego o przypomnienie kolejności zmian pozycji.

Zmiany pozycji pies wykonuje przy znaczniku, względem którego nie powinien w trakcie wykonywania zmian pozycji przesunąć się więcej niż o jedną swoją długość.

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej.

Przewodnik może dać komendę *zostań* i odchodzi od psa na 20 kroków. Po zatrzymaniu odwraca się do psa. Na polecenie sędziego przewodnik daje psu komendy do przyjęcia odpowiednich pozycji (w ustalonej kolejności). Po zakończeniu zmian pozycji przewodnik wraca do psa i staje po jego prawej stronie. Jeżeli pies jest w pozycji innej niż *siad*, na polecenie sędziego po 2-3 sekundach przewodnik daje komendę *siad*. Dojście do psa jest dowolne.

Ocenę obniżają: samowolna zmiana pozycji, opieszale wykonanie ćwiczenia.. Za nie wykonany element ćwiczenia odlicza się 10 pkt Jeśli pies nie przyjmie zadanej pozycji po wydaniu 1 dodatkowej komendy przewodnik wraca do psa i daje komendę żeby uzyskać żadaną pozycję, po czym oddała się i kontynuuje ćwiczenie. Jeśli pies przyjmie żadaną pozycję po powrocie przewodnika, traci punkty wyłącznie za nie zaliczenie tej pozycji (10 pkt), jeśli nie przyjmie żadnej pozycji – ocena 0 pkt. Przesunięcie się psa o więcej jak 1 swoją długość niezależnie od kierunku – ocena maks. niedostateczna – 21 pkt.

7. Stój, siad, waruj z marszu 30 pkt

Komendy: *równaj, stój, siad, waruj, noga*

Ilość dozwolonych dodatkowych komend: 0

Sędzia ustala na początku zawodów jednakową kolejność wykonywania ćwiczeń *stój, siad, waruj*.

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej.

Na znak sędziego przewodnik rozpoczyna marsz z psem przy nodze w linii prostej. Po przejściu ok. 10 kroków przewodnik daje psu pierwszą ustaloną komendę i sam kontynuuje marsz bez zatrzymywania się, zmiany tempa i oglądania się na psa. Pies powinien niezwłocznie przyjąć wskazaną pozycję. Po odejściu na odległość 10 kroków przewodnik nie odwracając się do psa daje psu komendę *do noga*, na co pies powinien jak najszybciej najkrótszą drogą podbiec do przewodnika i rozpocząć marsz przy nodze. Gdy pies dobiegnie do przewodnika, kolejne ćwiczenia wykonuje się w taki sam sposób, bez zatrzymywania się. Ćwiczenie kończy się zatrzymaniem przewodnika i psa w postawie wyjściowej.

Ocenę obniżają: Pomoc przewodnika, opieszale wykonanie ćwiczenia, zmiana pozycji, niedokładne podbieganie do nogi, samowolne podchodzenie do przewodnika. Za przyjęcie przez psa innej pozycji niż wymagana, dodatkową komendę, obejrzenie się przewodnika odlicza się 5 pkt. (za każdy element ćwiczenia). Za nie zatrzymanie się psa odlicza się 10 pkt dla każdego elementu.

8. Wysyłanie naprzód z warowaniem

20 pkt

Komendy: *równaj, naprzód, waruj, siad*

Ilość dozwolonych komend dodatkowych: 2

Komenda słowna do wysyłania naprzód może być powiązana z gestem. Może to być jeden krótki gest lub przewodnik może trzymać uniesioną rękę tak długo, aż pies się położy. Powtarzanie gestu jest dodatkową komendą.

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej.

Na znak sędziego przewodnik rozpoczyna marsz z psem przy nodze, bez smyczy, w wyznaczonym kierunku w linii prostej. Po 10 krokach przewodnik daje psu komendę do wybiegnięcia naprzód i zatrzymuje się. Pies musi oddalić się linii prostej, bez ociągania, w szybkim tempie na odległość około 30 kroków. Następnie przewodnik na znak sędziego daje komendę do warowania, którą pies musi natychmiast wykonać. Pies może położyć się w dowolnym kierunku.

Na polecenie sędziego przewodnik udaje się do psa i staje po jego prawej stronie. Dojście do psa jest dowolne. Na kolejne polecenie sędziego przewodnik daje komendę by pies usiadł.

Ocenę obniżają: Błędy w wykonaniu, bieg przewodnika psem, nie zatrzymanie się przewodnika, wolne wybieganie, wyraźne odchylenie kierunku na bok, za mała odległość, położenie się z ociąganiem lub zbyt wczesne, bez komendy; niespokojne leżenie, przedwczesne wstanie w końcówce ćwiczenia.

9. Szczekanie na komendę

10 pkt

Komendy: *głos, waruj, siad*

Ilość dozwolonych komend dodatkowych: 2

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej w miejscu wskazanym przez sędziego.

Na polecenie sędziego przewodnik daje psu komendę *głos*. Pies powinien natychmiast zaszczekać więcej niż jeden raz, a następnie na komendę *waruj* wydaną przez przewodnika - zawarować. Na znak sędziego przewodnik daje psu komendę *siad*, na co pies powinien niezwłocznie usiąść.

Ocenę obniża mało intensywne szczekanie psa, wolne warowanie, wolne siadanie, dodatkowe komendy. Jeżeli pies nie zaszczeka po 2 dodatk. komendach – 0 pkt.

10. Pozostawanie w pozycji *siad*

10 pkt

Komendy: *zostań*

Ilość dozwolonych komend dodatkowych: 2

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej.

Na polecenie sędziego przewodnik udaje się z psem na wyznaczone miejsce, zatrzymuje się na co pies powinien niezwłocznie usiąść. Przewodnik odchodzi (może dać komendę *zostań*) i nie oglądając się odchodzi do przygotowanej kryjówki, w której jest dla psa niewidoczny. Przy psie nie wolno zostawiać żadnych przedmiotów. Na polecenie sędziego po upływie 2 minut przewodnik wraca do psa i staje z jego prawej strony. Czas liczy się od momentu zniknięcia przewodnika z pola widzenia psa.

Sposób dojścia do zostającego psa jest dowolny.

Ocenę obniżają: Brak koncentracji w oczekiwaniu, niespokojne siedzenie. podejście psa do nadchodzącego przewodnika.

Ocena niedostateczna (maks.6,5 pkt): a) pies zmieni pozycję, b) opuści miejsce zostawiania o więcej jak 1 swoją długość po zakończeniu ćw. nr 3 przez drugiego psa.

„0” pkt - Jeżeli pies oddali się na odległość większą niż 1 swoją długość przed zakończeniem ćwiczenia nr 3 przez drugiego psa.

11. Pozostawanie w pozycji *waruj*

10 pkt

Komendy: *waruj, zostań, siad*

Ilość dozwolonych komend dodatkowych: 2

Ćwiczenie rozpoczyna się w pozycji wyjściowej.

Na polecenie sędziego przewodnik daje psu komendę *waruj* i nie oglądając się odchodzi (może dać komendę *zostań*) do przygotowanej kryjówki, w której jest dla psa niewidoczny. Przy zostającym psie nie wolno pozostawiać żadnych przedmiotów. Na polecenie sędziego po upływie 4 minut przewodnik wraca do psa, staje z jego prawej strony i na następne polecenie sędziego daje komendę by pies usiadł. Czas liczy się od momentu zniknięcia przewodnika z pola widzenia psa. Sposób dojścia przewodnika do zostającego psa jest dowolny.

Ocenę obniżają: Brak koncentracji w oczekiwaniu, niespokojne warowanie, przełożenie się z boku na bok, podejście psa do nadchodzącego przewodnika jak i zmiana pozycji w trakcie dochodzenia..

Ocena niedostateczna (maks. 6,5 pkt): a) gdy pies zmieni pozycję; b) opuści miejsce zostawania o więcej jak 1 swoją długość po zakończeniu ćw. nr 9 przez drugiego psa.

„0” pkt - Jeżeli pies oddali się na odległość większą niż 1 długość psa przed zakończeniem ćwiczenia nr 7 przez innego psa.